



Guia Prático

MAX10

Mudando a porta de comunicação



MAX10 - Mudando a porta de comunicação

1º Modo – Ativando o simulador

Passo 1:

Espera o equipamento ligar e entra no GPS Agrícola:



Passo 2:

Clique nas engrenagens para entrar em configurações:



MAX10 - Mudando a porta de comunicação

Passo 3:

Clique em Serv. Tecnico Revenda:



Na tela Ingresar Clave:



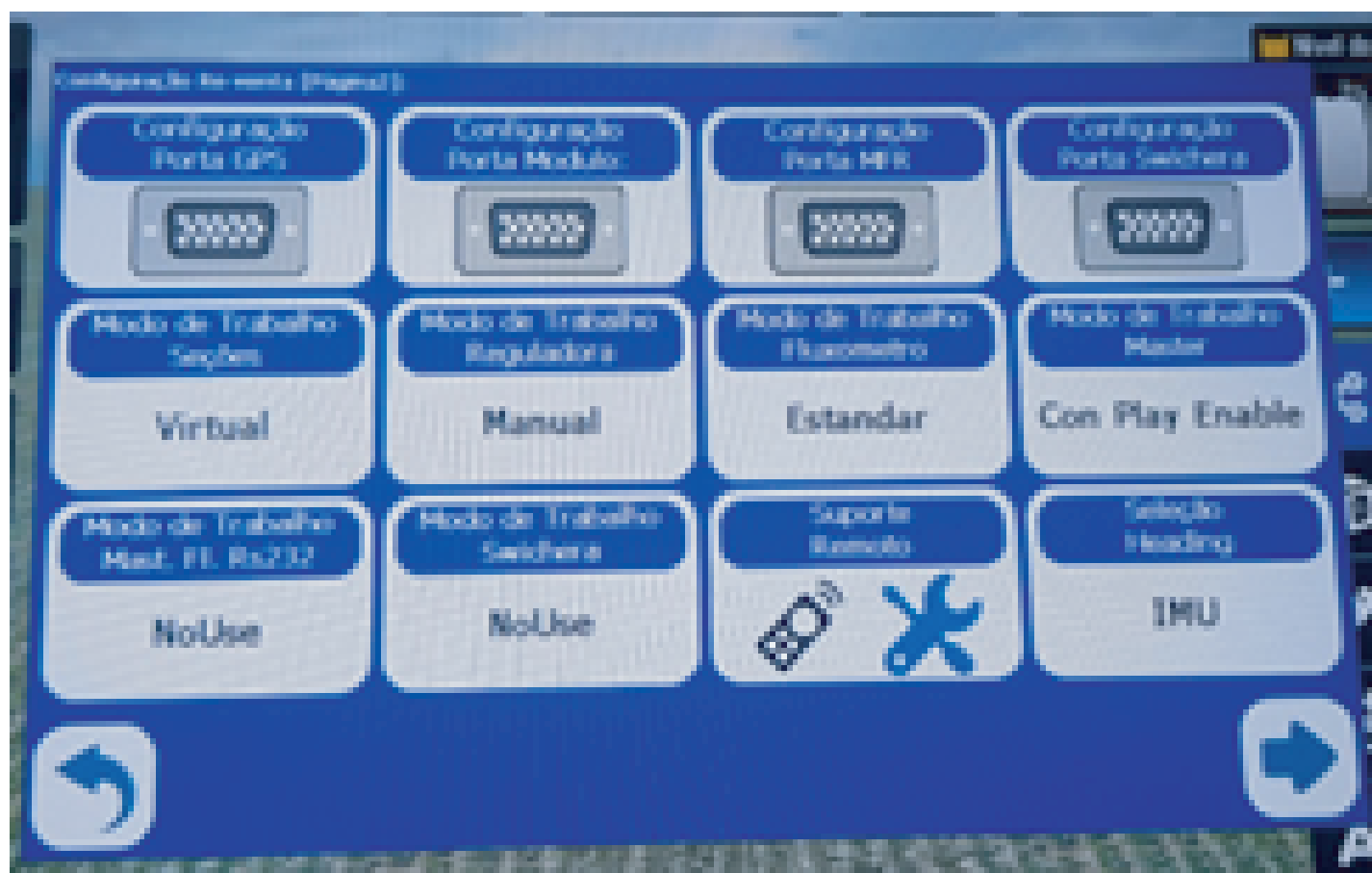
Coloque 123456 e depois de um OK:

OK

MAX10 - Mudando a porta de comunicação

Passo 4:

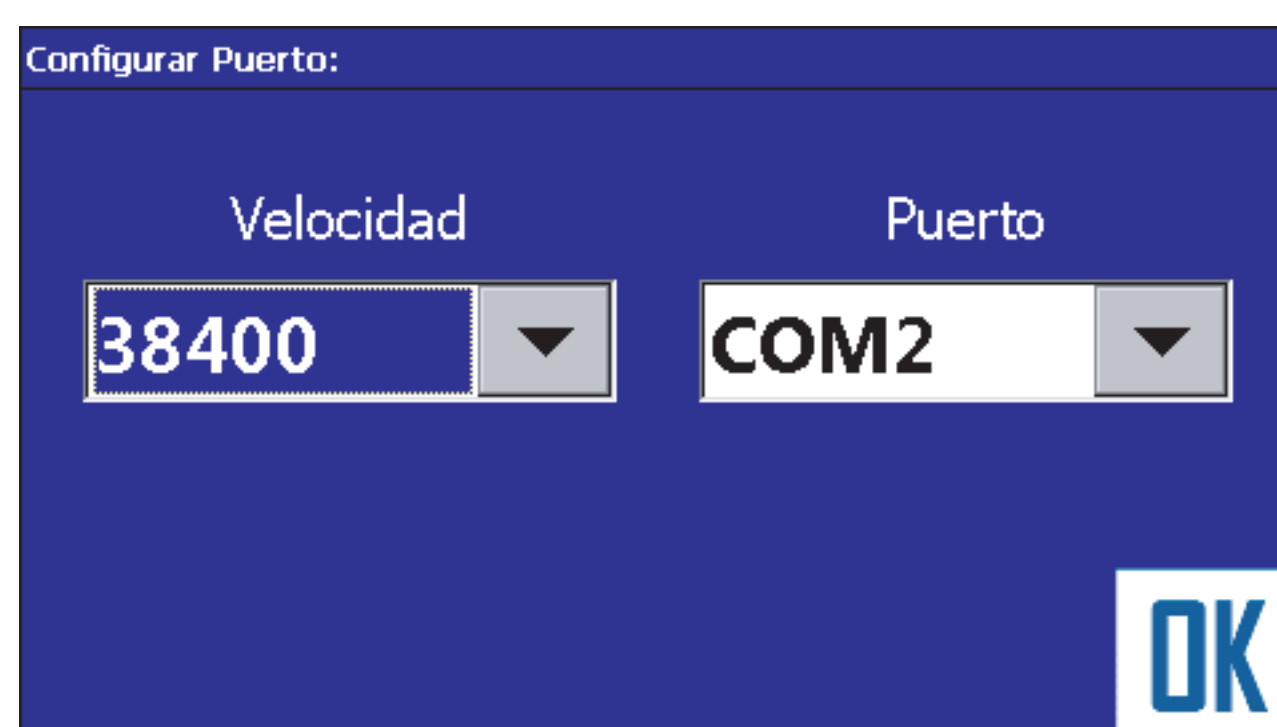
Na pagina de Configuração Re-venta 2:



em Configuração Porta GPS:



Em Configurar Puerto:



MAX10 - Mudando a porta de comunicação

Deixa a velocidade como 38400:



e coloque COM 1 e de um OK:



OK

Passo 5:

Na mesma pagina, vai em Configuração Porta MFR:



verifique se está na COM5 e de um OK:



OK

MAX10 - Mudando a porta de comunicação

Passo 6:

Na Configuração Porta Switchera:



coloque COM 2 e de um OK:



OK

Passo 7:

Nos cabos de comunicação em vez de deixar COM 2 com COM 2 coloque COM 1 com COM 2.

Passo 8:

Clique no botão voltar até a área de trabalho (3 vezes):



MAX10 - Mudando a porta de comunicação

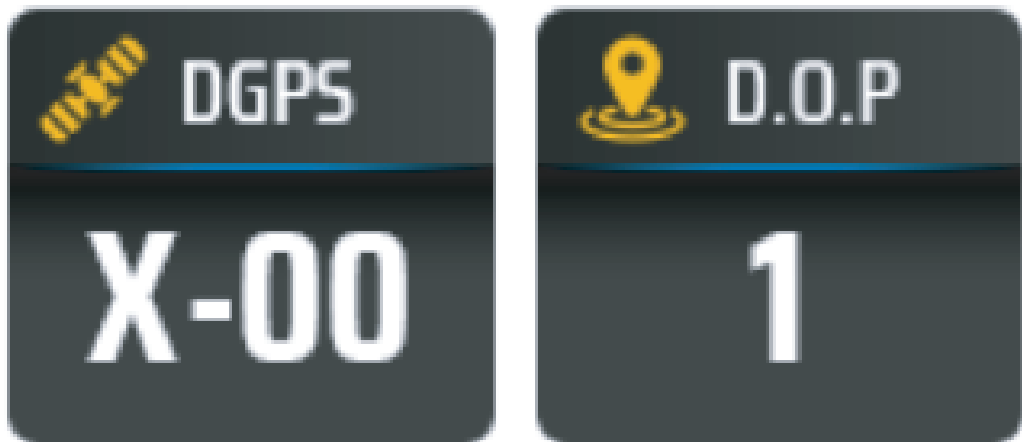
Passo 9:

Verifique se agora está pegando sinal:



Passo 10:

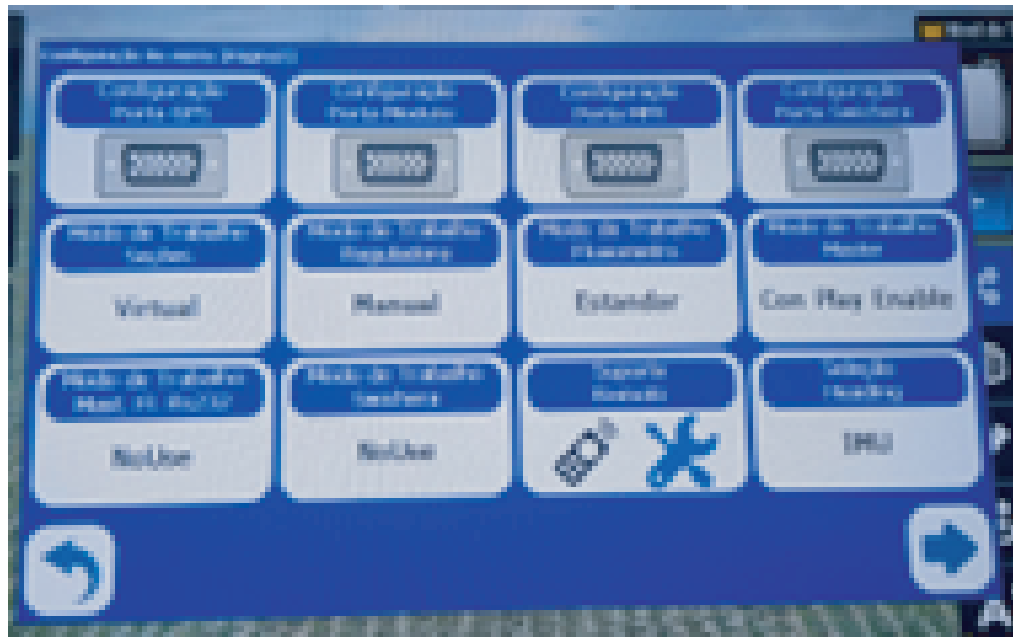
Volte para o trabalho, se caso não pegar:



repita até o passo 3.

Passo 11:

Na pagina de Configuração Re-venta (Página 2)



MAX10 - Mudando a porta de comunicação

vai em Configuração Porta GPS:



Deixa a velocidade como 38400:



e coloque COM 4 e de um OK:



OK

MAX10 - Mudando a porta de comunicação

Passo 12:

Na mesma pagina, vai em Porta Módulo:



coloque na COM 1 e de um OK:



OK

Passo 13:

Realize o passo 5 e passo 6:

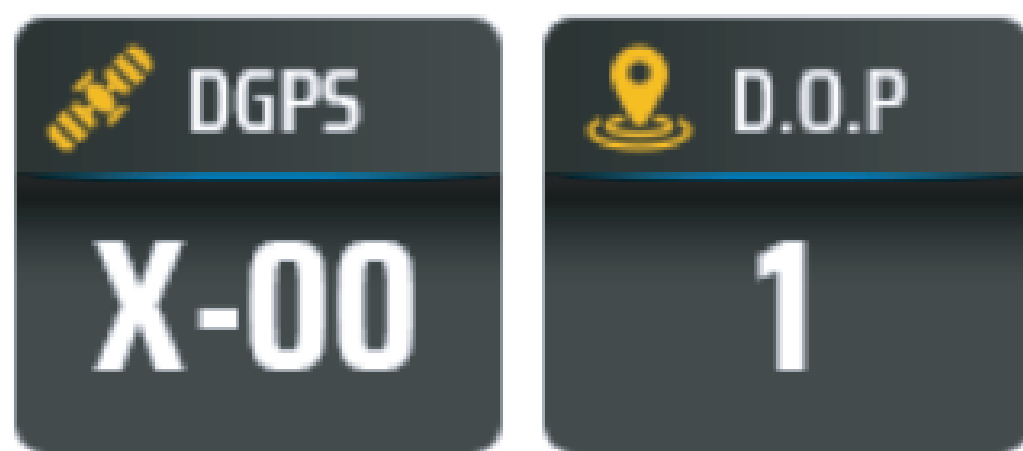
Passo 14:

Nos cabos de comunicação em vez de deixar COM 2 com COM 2 coloque COM 4 com COM 2.

MAX10 - Mudando a porta de comunicação

Passo 15:

Verifique se está pegando sinal:



Passo 16:

Volte ao trabalho se caso estiver pegando sinal: , também é importante avisar o pessoal do Suporte. Se caso não voltar o sinal também entre em contato para verificar o que pode fazer mais para tentar resolver.



Pronto agora é só trabalhar:

