



# Guia Prático MAX10 Simulador



# Guia Prático MAX10 - Simulador

## **Passo 1:**

Espera o equipamento ligar e entra no GPS Agrícola:



## **Passo 2:**

Acesse mapas, na tela inicial:

## **Passo 3:**

Vá em New +1:

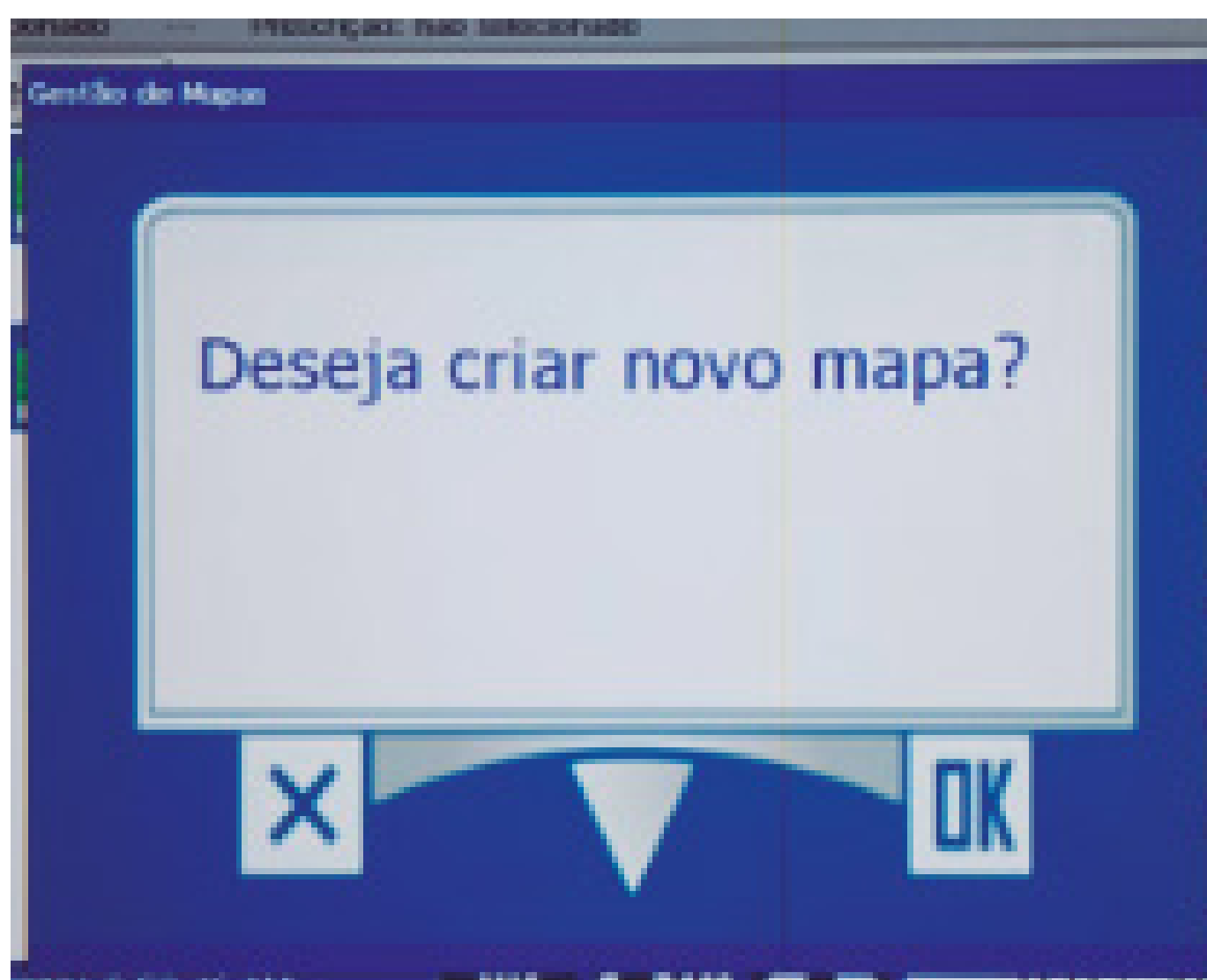




# Guia Prático MAX10 - Simulador

## Passo 4:

Vai aparecer na tela Gestão de Mapas, clique em OK:



## Passo 5:

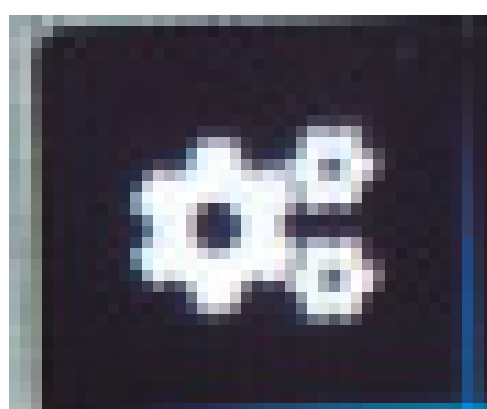
Na tela Ingrese el nombre de Nuevo Mapa coloque o nome do mapa, no nosso exemplo PARANA depois clique em OK:



# Guia Prático MAX10 - Simulador

## Passo 6:

Acesse as duas engrenagens:

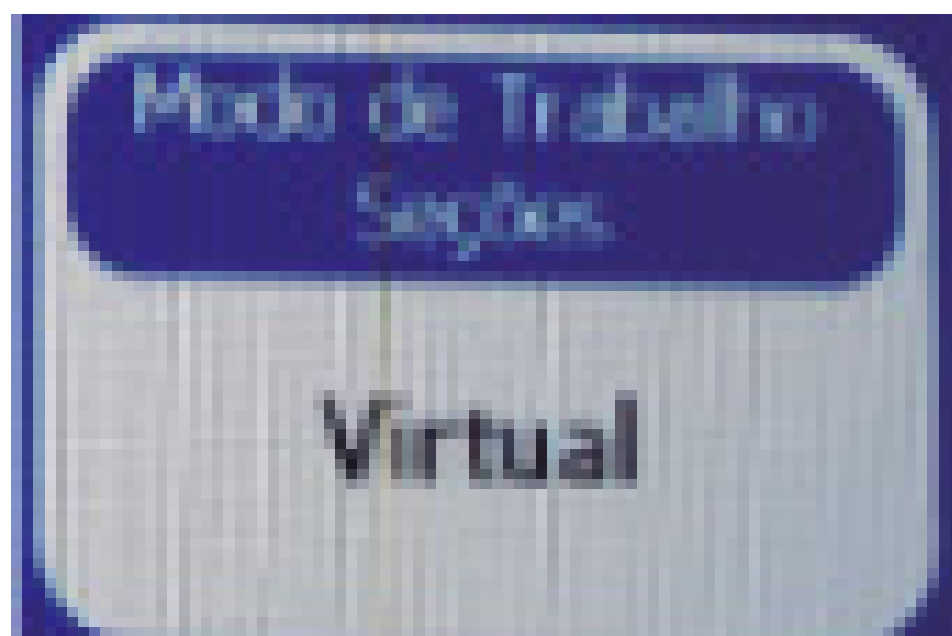


## Passo 7:

Agora configure a largura, vamos configurar a largura com a barra pulverizador,

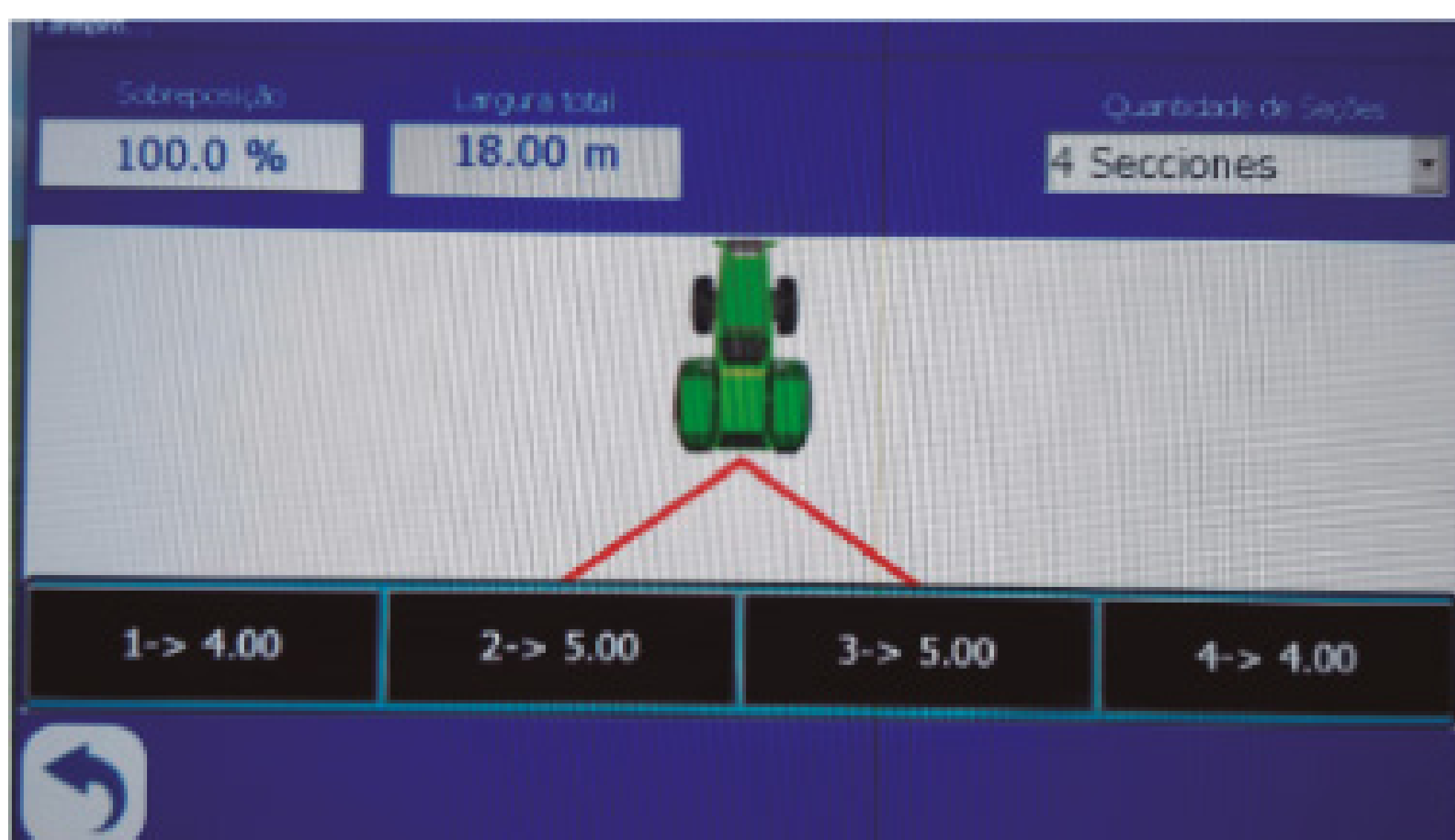


deixando em Virtual,



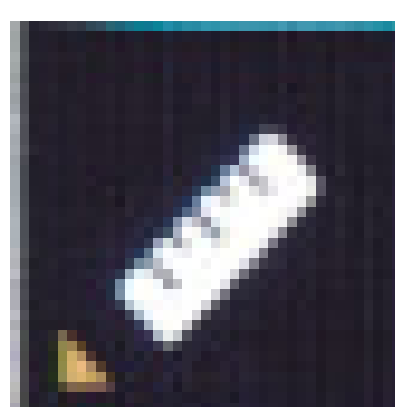
# Guia Prático MAX10 - Simulador

e usando 4 Secciones e colocando 4 metros na primeira e quarta seção e colocando 5 metros na segunda e terceira para totalizar 18m



## Passo 8:

Clique na régua do perímetro

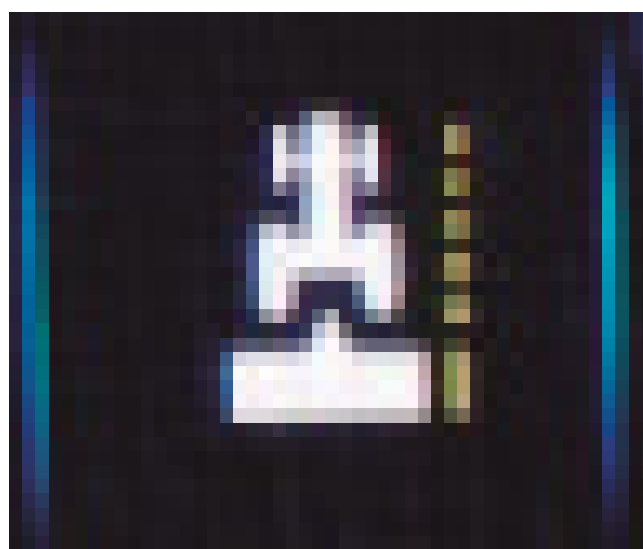


e depois abrindo em qual lado vamos fazer



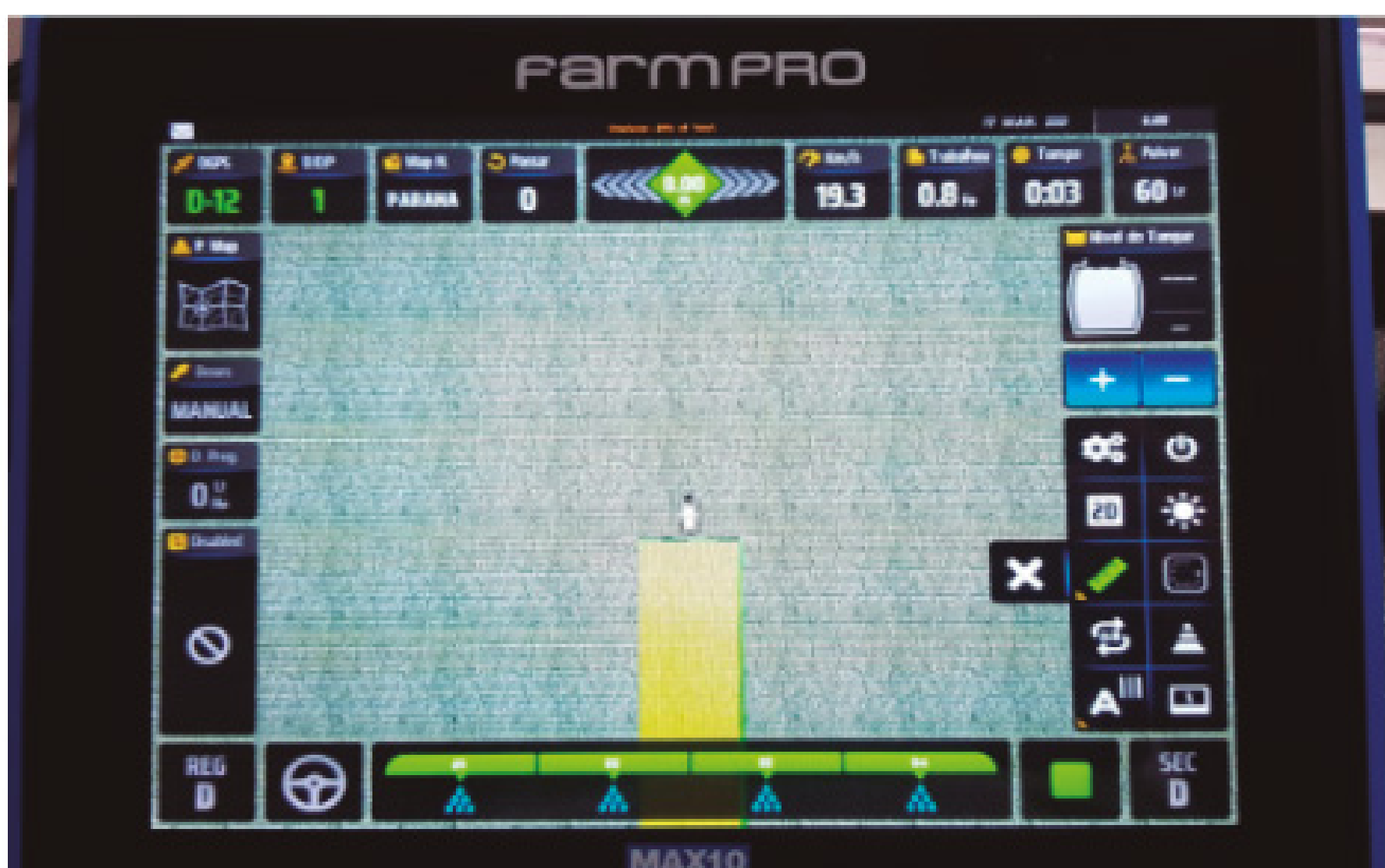
# Guia Prático MAX10 - Simulador

no nosso exemplo usamos o lado direito:



## Passo 9:

Aperte o Play para ele começar a fazer a bordadura (perímetro):

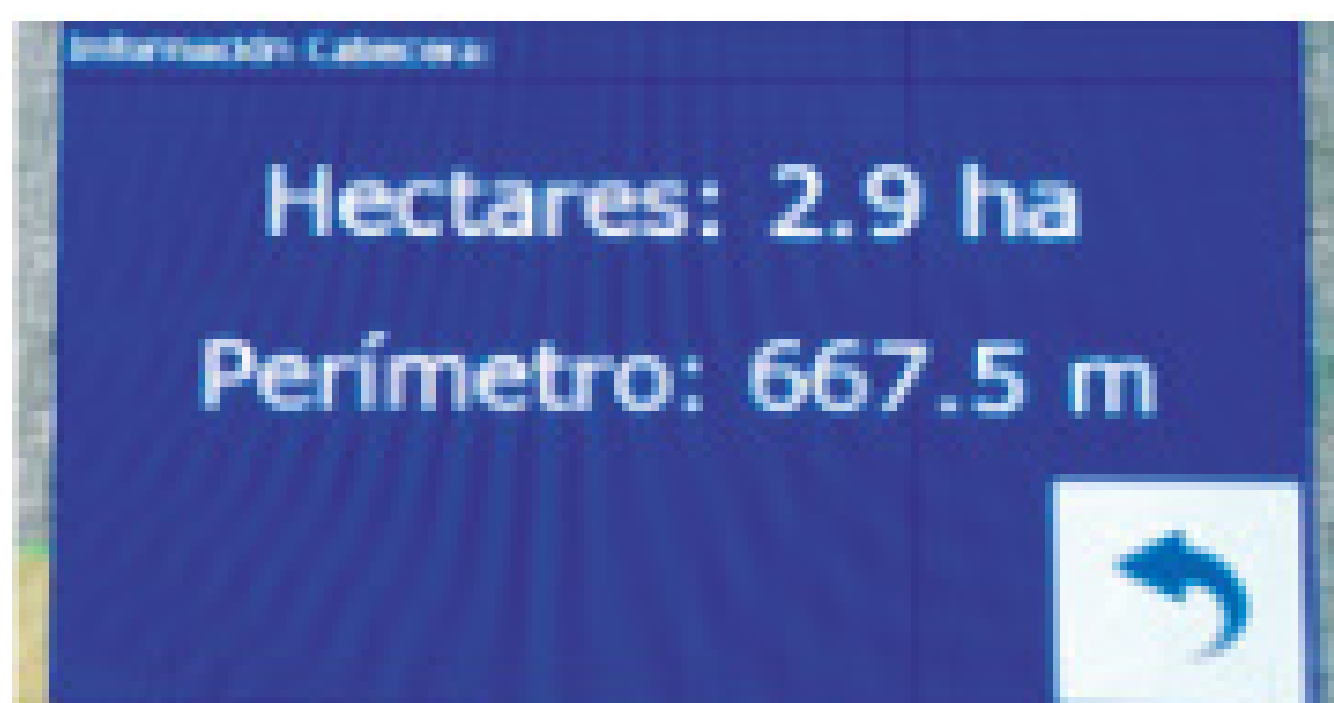
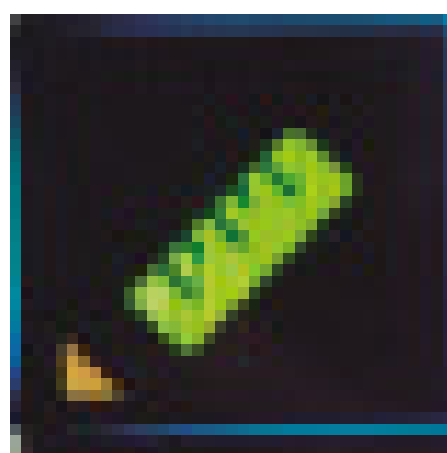


# Guia Prático

## MAX10 - Simulador

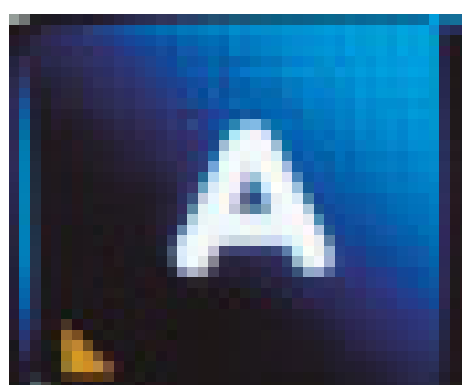
### Passo 10:

No final, clique novamente na régua do perímetro, para finalizar o cálculo, e aparecer a tela Informação Cabecera, com a quantidade de hectares e um perímetro:



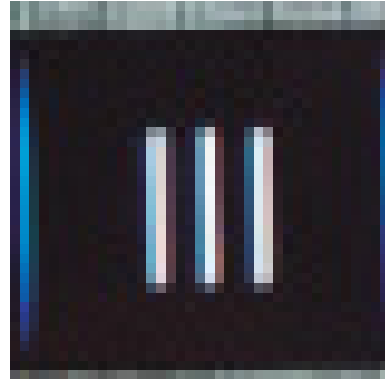
### Passo 11:

Clique e segure no A

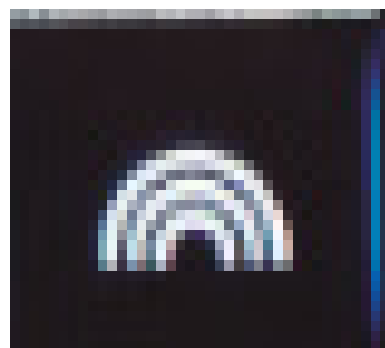


# Guia Prático MAX10 - Simulador

para aparecer a linha paralela



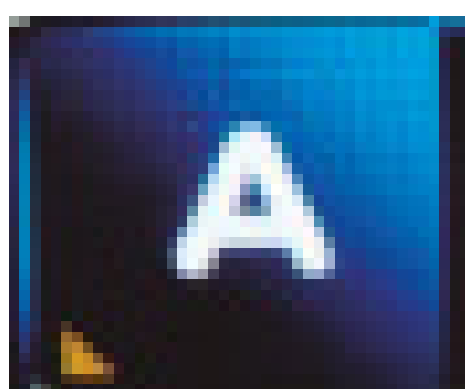
ou curva concêntrica



vamos selecionar linha paralela

## **Passo 11:**

Clique clique no Ponto A,



até aparecer o ponto B, depois ande um pouco e clique no ponto B





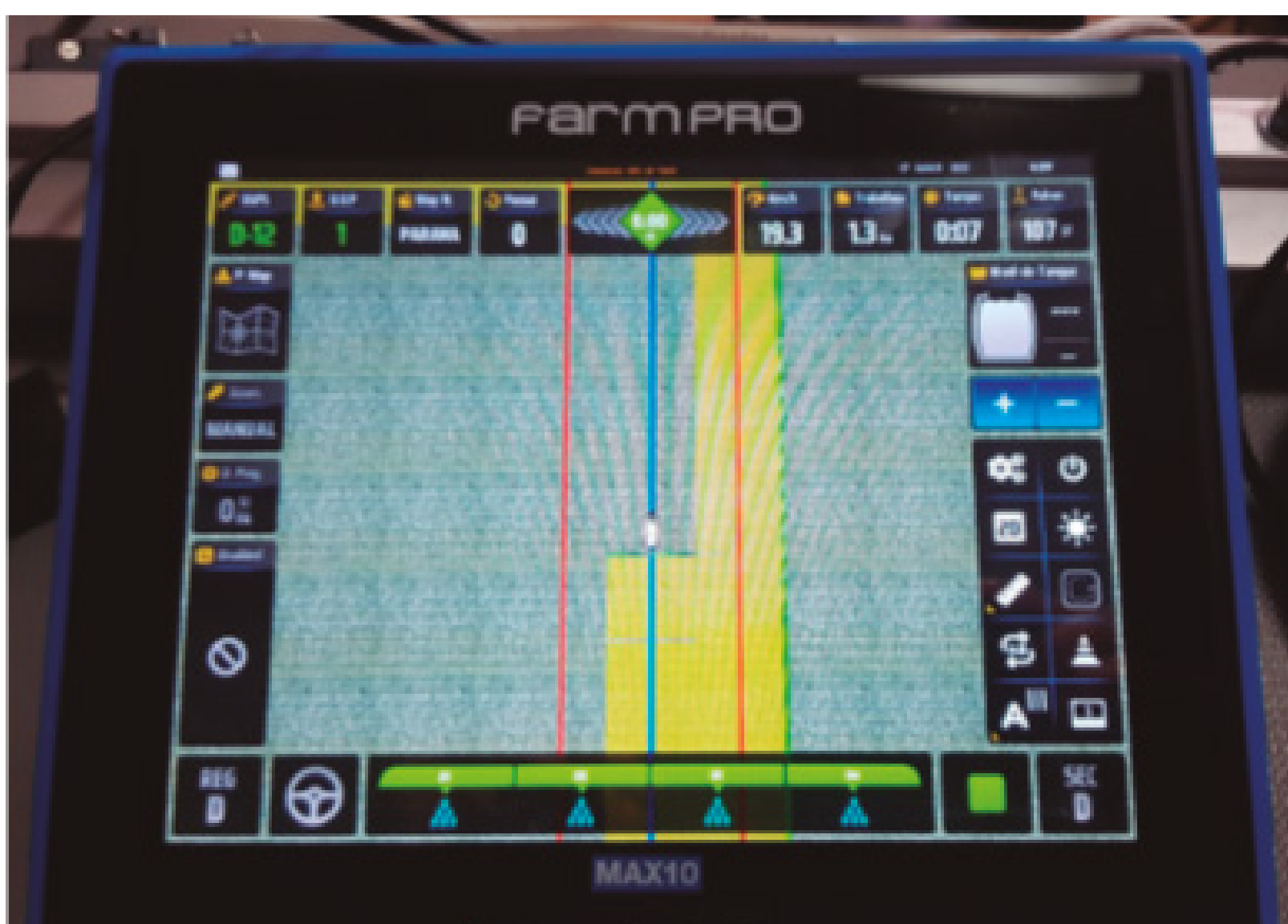
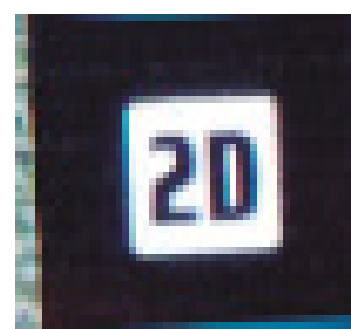
# Guia Prático MAX10 - Simulador

para finalizar a linha:



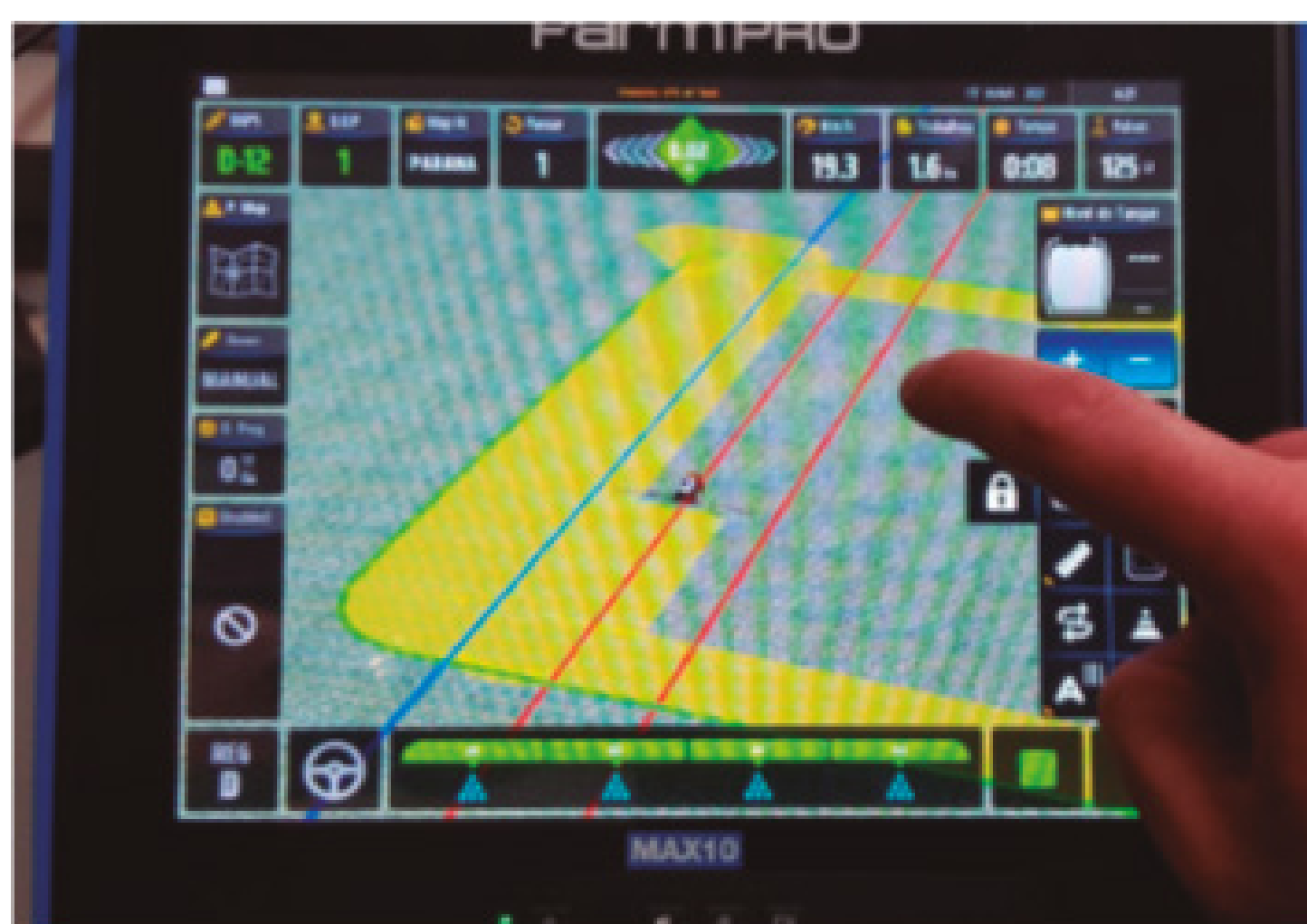
**OBS:**

- Ao clicar em 3D ele fica em 2D mostrando uma imagem diferente:



# Guia Prático MAX10 - Simulador

Você pode escolher a melhor imagem, movimentando com o dedo,



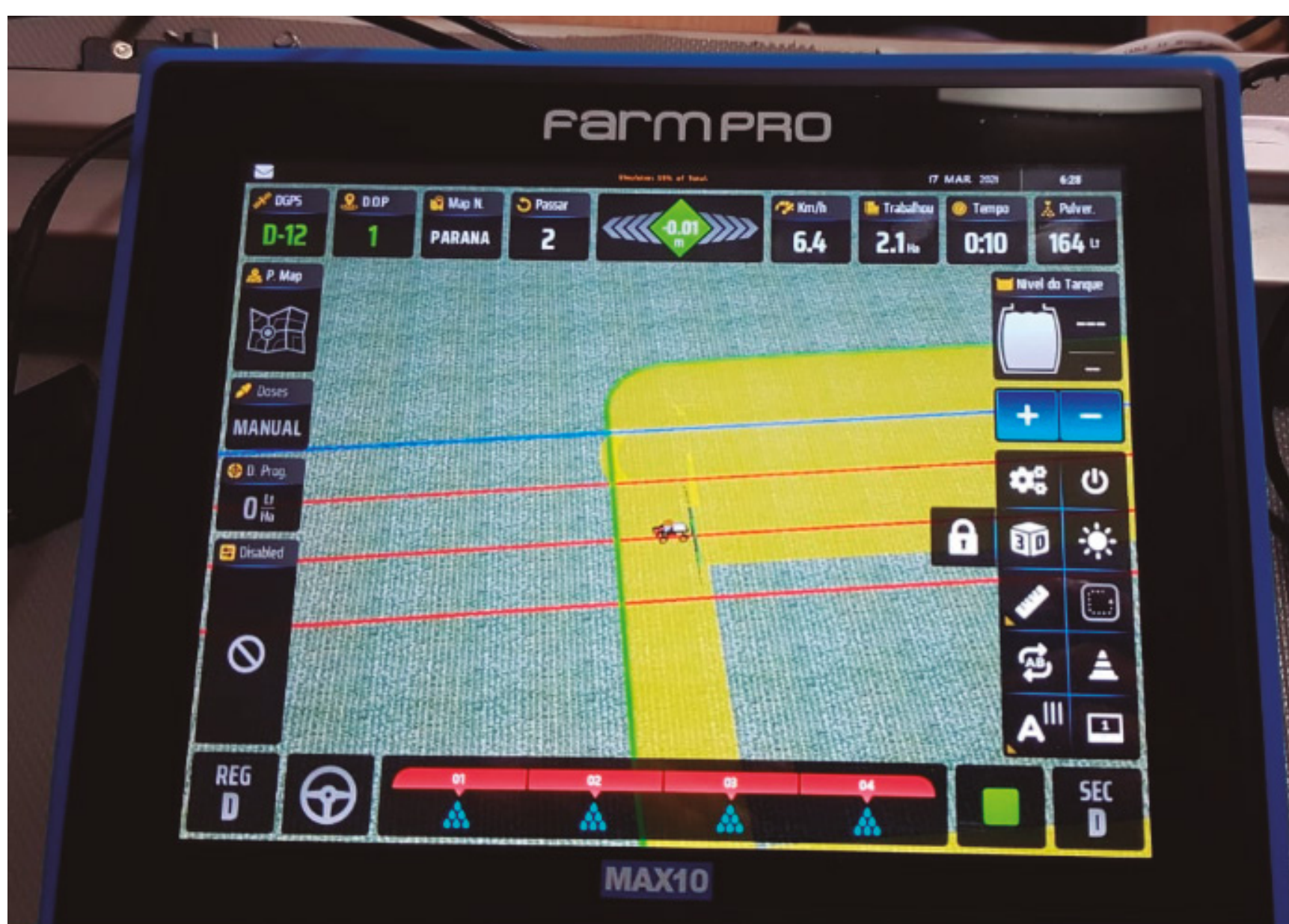
se caso quiser voltar a imagem 3D, vai aparecer um cadeado, clique nele e a imagem vai ficar em 3D:





# Guia Prático MAX10 - Simulador

Quando o pulverizador passa em um local já pintado, fica todas vermelhas as barras de pulverização



se não estiver passando em um local pintado ele fica toda verde.





# Guia Prático MAX10 - Simulador

Isso serve para você fechar uma seção onde é necessário, no exemplo você precisaria fechar a seção 1:



Pronto no final do trabalho, você vai verificar todas as partes pintadas,





# Guia Prático MAX10 - Simulador

se quiser girar com o dedo vai verificar o trabalho todo



e seu trabalho está realizado.